



REGLAMENTO JUEGO INTERNACIONAL

Art.1: Equipos

- a. Cada equipo masculino constará de 5 jugadores y 2 reservas, todos los cuales se inscribirán en la hoja de arbitraje con su número personal. Cada equipo femenino constará de 4 jugadoras y 1 reserva, que también se apuntarán en la hoja de arbitraje con su número personal.
- b. Durante las competiciones masculinas se aceptarán 2 cambios, y al final de un juego completo. Para las competiciones femeninas habrá 1 cambio. El capitán indica los cambios al árbitro antes de que el jugador de reserva pueda ingresar al campo. El capitán dice al árbitro el número del jugador que sale y entra. El capitán comunica el número del jugador que entra y el del que sale.
- c. Si un jugador tiene que abandonar el juego debido a una lesión u otra razón, continuamos el juego con 4 jugadores en categoría masculina y 3 en categoría femenina. Esto significa que si el jugador que deja el campo tiene el servicio, pierde ese juego.
- d. Los jugadores que han sido reemplazados ya no pueden volver al terreno de juego.
- e. Todos los jugadores llevarán su número visible en su camiseta.

Art.2: El material

- a. La pelota, que se usará durante el partido, será una pelota de tenis rapada.
- b. La serie de pelotas que se utilizarán en el torneo será aprobada primero por el director del torneo. Éstas serán marcadas con un sello/cuño/marca del torneo.

Art.3: Protección

- a. Jugaremos con la mano desnuda o con un guante de Wallball. No se permitirá ninguna otra protección. Las protecciones utilizadas por cada jugador serán controladas por los árbitros antes del comienzo del partido, pero también durante y después.

Art.4: El juego

- a. En el momento de realizar el servicio, solo el jugador designado para este fin puede estar en el área de servicio. Se permite un máximo de dos servicios, por punto.
- b. Si el saque toca o excede la línea de servicio, el punto va al oponente.
- c. En el momento del saque, el oponente sólo podrá restar la pelota después del primer bote. En el momento del servicio, ningún jugador podrá estar en el área de servicio del campo opuesto, antes de que el saque toque el pelota con la mano (en la ejecución del saque).

- d. El servicio se realizará por todos los miembros del equipo. Este turno se comunicará antes del partido al árbitro (hay que usar los números de los jugadores).
- e. Cada equipo realizará el servicio durante un juego completo.
- f. La pelota que bote sobre una de las líneas será considerada BUENA.
- g. La pelota se puede detener con las 2 manos.
- h. Un equipo ganará quince cuando la pelota se pare más allá de la línea central y no se pueda jugar de forma válida (al aire o primer bote) o cuando cruce la línea de fondo. Será falta cuando la pelota vaya fuera de las líneas laterales sin haber botado antes.
- i. La pelota debe jugarse si bota en las líneas (¡la línea es buena!). Si la pelota bota fuera de las líneas, el punto es para el oponente.
- j. En cada juego, el marcador será el siguiente: 15, 30, 40 y juego. En caso de un empate a 40-40, el equipo que gane el siguiente quince también gana el juego.
- k. Las partidas se jugarán a seis juegos. Los cambios de campo se llevarán a cabo: después del primer juego y luego cada dos juegos. Los jugadores no pueden abandonar el campo a menos que haya un tiempo muerto.
- l. El equipo que gane 3, 4 o 5 juegos recibirá 1 de los 3 puntos en el juego. El ganador obtendrá 2 puntos. Ejemplos: si el marcador es 6-0, 6-1 o 6-2, el ganador obtendrá 3 puntos; si el puntaje es 6-3, 6-4 o 6-5, el ganador obtendrá 2 puntos y el perdedor 1 punto.
- m. Para designar al campeón de esta modalidad, será el equipo con más puntos. En caso de empate, se tendrán en cuenta los partidos ganados y, si el empate persiste, se tendrán en cuenta los juegos perdidos. Después, en caso de igualdad, miramos los 15 a favor y los 15 en contra.
- n. Durante el juego, cada equipo puede tener 2 tiempos muertos. El capitán pedirá al árbitro el tiempo muerto justo después de un juego terminado. Los jugadores pasarán el tiempo muerto en la zona neutral. Un tiempo muerto dura 1 MINUTO.
- o. En la zona neutral, que se encuentra fuera del juego, se admitirán las siguientes personas : el entrenador, un segundo entrenador, 2 reservas en cat. Masculina y 1 jugadora reserva para las mujeres además de 1 fisioterapeuta. La zona neutral estará claramente demarcada, como en un campo de fútbol. Esto debe colocarse a una distancia segura del campo (ver a continuación).

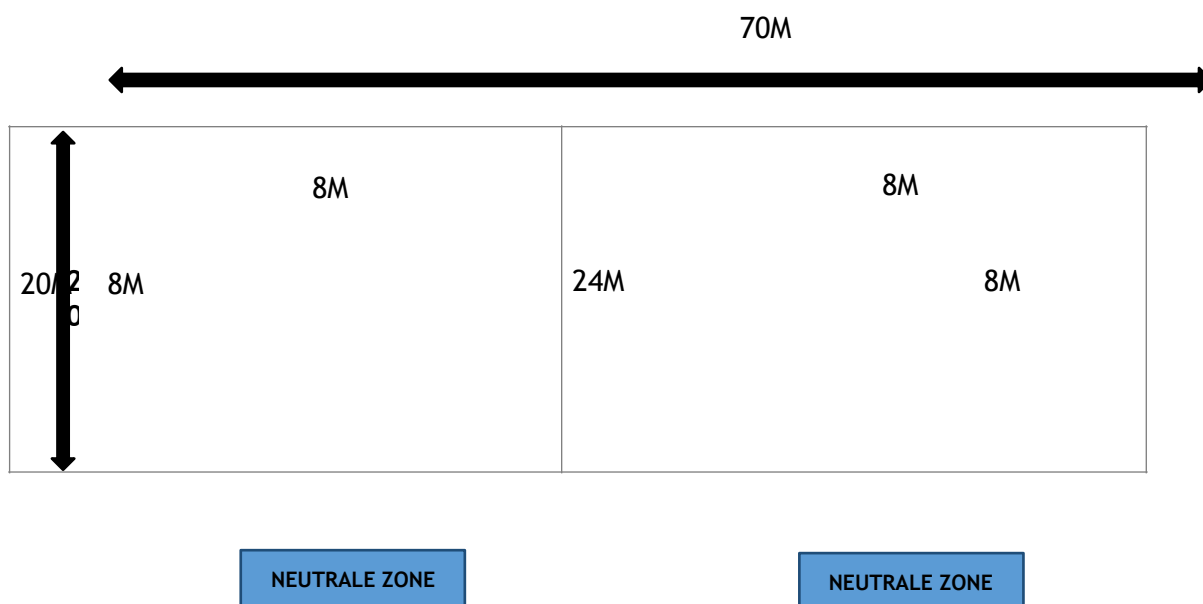
Art.5: Las dimensiones y la superficie del juego

- a. Terreno cat. Masculina (igual que los jóvenes):
 - a. 70 m de largo y 20 m de ancho. El cuadro de servicio tendrá 8 m de largo por 8 m de ancho y habrá una distancia de 24 m entre el cuadro de servicio y el cuadro del resto. La línea central que divide los campos estará a 35 metros de distancia.
- b. Terreno cat. Femenina (igual que las categorías de jóvenes femeninas):

- a. 50 m de largo y 14 m de ancho. El cuadro de servicio tendrá 6 m de largo por 6 m de ancho y habrá una distancia de 18 m entre el cuadro de servicio y el cuadro del resto. La línea central que divide los campos estará a 25 metros de distancia.

- c. La superficie del suelo será de hormigón y / o asfalto. La hierba o la hierba sintética ya no serán aceptadas.

TERRENO DE JUEGO - CAT. MASCULINA :



TERRENO DE JUEGO - CAT. FEMENINA :

50M

