



Règlement
Reglamento
Rules

International
Llargues
Wallball



SOMMAIRE

ÍNDICE INDEX

REGLEMENT DU JEU
international..... 6

REGLAMENTO DEL JUEGO
internacional 11

International
GAME RULES 16

REGLEMENT DU JEU
de Llargues 22

REGLAMENTO DEL JUEGO
de Llargues 28

Llargues
GAME RULES 34

REGLEMENT DU JEU
Wallball 40

REGLAMENTO DEL JUEGO
Wallball 45

Wallball
GAME RULES 50





INTERNATIONAL
INTERNACIONAL

REGLEMENT DU JEU international

Art.1 : Les équipes

a. Chaque équipe masculine sera composée de 5 joueurs et 2 réserves, qui seront tous marqué sur la feuille d'arbitrage avec leur numéro personnel. Chaque équipe féminine sera composée de 4 joueurs et 1 réserve, qui eux aussi seront marqué sur la feuille d'arbitrage avec leur numéro personnel.

b. Pendant les compétitions masculines 2 changements seront acceptés, et ceci à la fin d'un jeu complet. Pour les compétitions féminines ce sera 1 changement.

Le capitaine de l'équipe doit avertir l'arbitre du changement, avant que le joueur de réserve peut rentré dans le jeu. Le capitaine donne le numéro personnel du joueur qui quitte le terrain et aussi le numéro personnel du joueur qui entre.

c. Si un joueur doit quitter le jeu à cause d'une blessure ou une autre raison, on continue le jeu avec chez les hommes avec 4 et chez les femmes avec 3. Cela veut dire que si c'est le joueur qui quitte le terrain a le service, perd le jeu de service.

d. Les joueurs qui ont été remplacé ne peuvent plus y participer.

e. Tous les joueurs porteront leur numéro personnel visible sur leur t-shirt.

Art.2 : Le matériel

a. La balle, qui sera utilisé pendant le match, sera une balle de tennis rasé (débarrassée de son recouvrement poilu).

b. La série de balles qui sera utilisée dans le tournoi sera d'abord approuvée par le directeur du tournoi. Elles seront être marquées d'un signe propre au tournoi.

Art.3 : La protection

a. On jouera avec la main nu ou avec un gant de Wallball. Aucune autre protection sera autorisée. Les protections utilisées par chaque joueur seront contrôlées par les arbitres avant le début de la rencontre mais aussi pendant et après.

Art.4 : Le jeu

a. Au moment d'effectuer le service (la livrée), seul le joueur désigné à cet effet pourra se trouver dans la surface de service. Un maximum de deux services est autorisé, par mise en jeu.

b. Si le livreur touche ou dépasse la ligne de service, le point va à l'adversaire.

c. La balle ne pourra être rechassée qu'après le premier bond suivant le service. Au moment du service, aucun joueur ne pourra se trouver dans la surface de service du camp opposé, avant que le livreur touche la balle avec sa main (donc fait le service).

d. Le service sera effectué à tour de rôle par tous les éléments de l'équipe. Ce tour de rôle sera communiqué avant la lutte à l'arbitre (fait usage des numéros personnels des joueurs).

e. Chaque équipe effectuera le service durant un jeu complet.

f. Une balle qui rebondit sur une des lignes sera jugée BONNE.

g. La balle peut être arrêtée avec 2 mains.

h. Une équipe remportera un quinze lorsque la balle sera rechassée au-delà de la ligne médiane et qu'elle ne pourra plus être jouée valablement (après le 2ème bond) ou lorsqu'elle dépassera la ligne de fond. Un quinze sera concédé lorsque la balle franchira de volée les lignes latérales.

i. La balle doit être jouée dans les lignes (ligne est bonne !). Si la balle rebondit dehors des lignes, le point est pour l'adversaire.

j. A chaque jeu, le pointage se fera comme suit : 15, 30, 40 et jeu. En cas d'égalité à 40-40, l'équipe qui remporte le quinze suivant gagne aussi le jeu.

k. Les rencontres se joueront en six jeux gagnants. Les changements de camp auront lieu: après le premier jeu et ensuite tous les deux jeux. Les joueurs ne peuvent pas quitter le terrain, sauf s'il y a un Time-Out.

l. L'équipe qui remporte 3, 4 ou 5 jeux se verra attribuer 1 des 3 points mis en jeu. Celle qui remporte la victoire obtiendra 2 points. Exemples : si le score est de 6-0, 6-1 ou 6-2, le gagnant obtiendra 3 points ; si le score est de 6-3, 6-4 ou 6-5, le gagnant obtiendra 2 points et le perdant 1 point.

m. Pour désigner le champion de cette modalité, ce sera avec de plus de points. En cas d'égalité de points, on prendra en compte les rencontres gagnées et, si l'égalité persiste, on tiendra compte des matchs perdus. Après en cas d'égalité on regarde les 15 gagnés et comme dernier les 15 perdus.

n. Pendant la rencontre chaque équipe peut avoir 2 Time-outs. Le capitaine demandera le Time-out tout de suite après un jeu joué à l'arbitre. Les joueurs feront le Time-out dans la zone neutre. Un Time-Out dure 1 MINUTE.

o. Dans la zone neutre, qui se trouve dehors du jeu, les personnes suivantes seront admises : 1 coach, 1 deuxième coach, 2 joueurs de réserves pour les hommes et 1 joueur de réserve pour les femmes et 1 kiné. La zone neutre sera clairement démarquée, comme sur un terrain de foot. Cela doit être placé à une distance sécuritaire du terrain (voir ci-dessous).

Art.5 : Les dimensions et surface du jeu

a. Terrain pour les hommes (idem jeunes) :

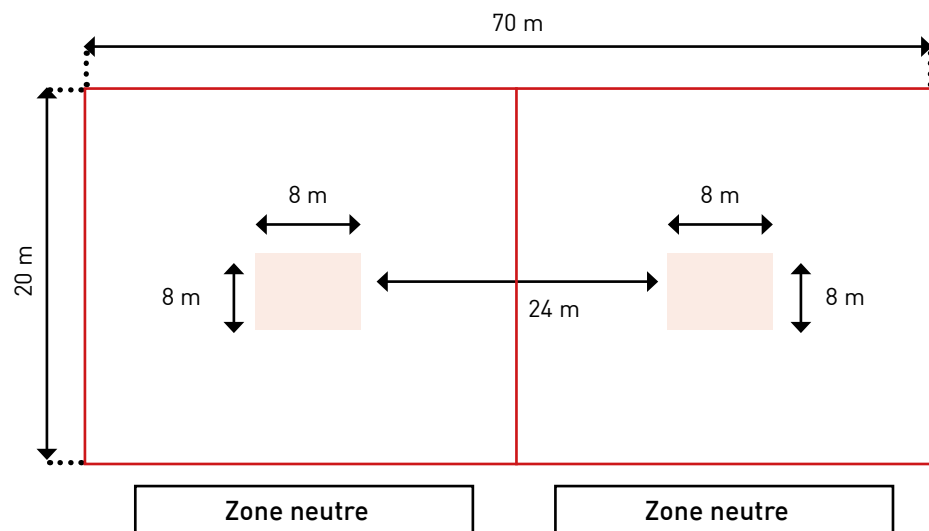
- 70 m long et 20 m de large. La boîte de service sera de 8m de long par 8m de large et il y aura une distance de 24 m entre la boîte de service et la boîte de repos. La ligne centrale qui divise les terrains de jeux sera située à 35 mètres.

b. Terrain pour les femmes (idem jeunes) :

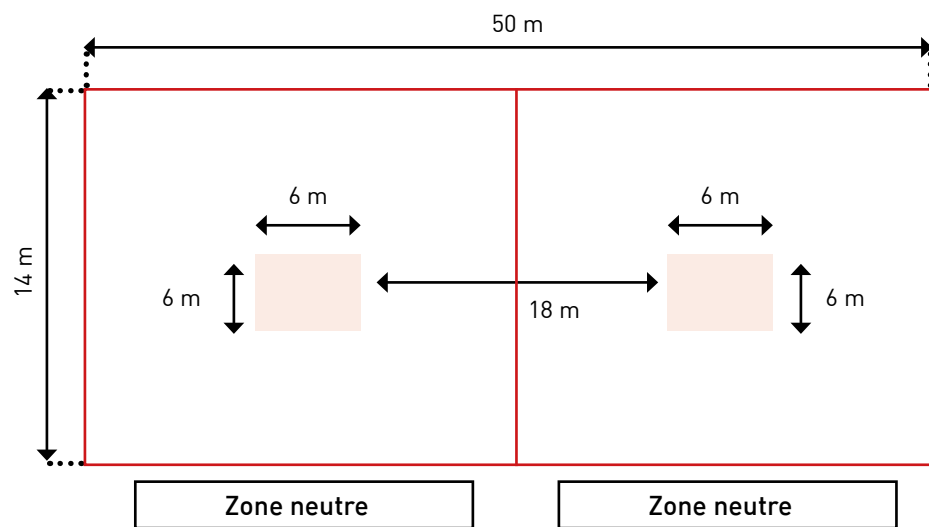
- 50 m long et 14 m de large. La boîte de service aura 6 m de long sur 6 m de large et il y aura une distance de 18 m entre la boîte de service et la boîte de repos. La ligne centrale qui divise les terrains de jeux sera située à 25 m.

c. La surface du terrain sera en béton et/ou asphalte. De l'herbe ou herbe synthétique ne seront plus être acceptés.

TERRAIN DU JEU CAT. HOMMES



TERRAIN DE JEU CAT. FEMMES



REGLAMENTO DEL JUEGO internacional

Art.1: Equipos

a. Cada equipo masculino constará de 5 jugadores y 2 reservas, todos los cuales se inscribirán en la hoja de arbitraje con su número personal. Cada equipo femenino constará de 4 jugadoras y 1 reserva, que también se apuntarán en la hoja de arbitraje con su número personal.

b. Durante las competiciones masculinas se aceptarán 2 cambios, y al final de un juego completo. Para las competiciones femeninas habrá 1 cambio. El capitán indica los cambios al árbitro antes de que el jugador de reserva pueda ingresar al campo. El capitán dice al árbitro el número del jugador que sale y entra. El capitán comunica el número del jugador que entre y el del que sale.

c. Si un jugador tiene que abandonar el juego debido a una lesión u otra razón, continuamos el juego con 4 jugadores en categoría masculina y 3 en categoría femenina. Esto significa que si el jugador que deja el campo tiene el servicio, pierde ese juego.

d. Los jugadores que han sido reemplazados ya no pueden volver al terreno de juego.

e. Todos los jugadores llevarán su número visible en su camiseta.

Art.2: El material

- a. La pelota, que se usará durante el partido, será una pelota de tenis rapada.
- b. La serie de pelotas que se utilizarán en el torneo será aprobada primero por el director del torneo. Éstas serán marcadas con un sello/cuño/marca del torneo.

Art.3: Protección

- a. Jugaremos con la mano desnuda o con un guante de Wallball. No se permitirá ninguna otra protección. Las protecciones utilizadas por cada jugador serán controladas por los árbitros antes del comienzo del partido, pero también durante y después.

Art.4: El juego

- a. En el momento de realizar el servicio, solo el jugador designado para este fin puede estar en el área de servicio. Se permite un máximo de dos servicios, por punto.
- b. Si el saque toca o excede la línea de servicio, el punto va al oponente.
- c. En el momento del saque, el oponente sólo podrá restar la pelota después del primer bote. En el momento del servicio, ningún jugador podrá estar en el área de servicio del campo opuesto, antes de que el saque toque el pelota con la mano (en la ejecución del saque).
- d. El servicio se realizará por todos los miembros del equipo. Este turno se comunicará antes del partido al árbitro (hay que usar los números de los jugadores).

e. Cada equipo realizará el servicio durante un juego completo.

f. La pelota que bote sobre una de las líneas será considerada BUENA.

g. La pelota se puede detener con las 2 manos.

h. Un equipo ganará quince cuando la pelota se pare más allá de la línea central y no se pueda jugar de forma válida (al aire o primer bote) o cuando cruce la línea de fondo. Será falta cuando la pelota vaya fuera de las líneas laterales sin haber botado antes.

i. La pelota debe jugarse si bota en las líneas (¡la línea es buena!). Si la pelota bota fuera de las líneas, el punto es para el oponente.

j. En cada juego, el marcador será el siguiente: 15, 30, 40 y juego. En caso de un empate a 40-40, el equipo que gane el siguiente quince también gana el juego.

k. Las partidas se jugarán a seis juegos. Los cambios de campo se llevarán a cabo: después del primer juego y luego cada dos juegos. Los jugadores no pueden abandonar el campo a menos que haya un tiempo muerto.

l. El equipo que gane 3, 4 o 5 juegos recibirá 1 de los 3 puntos en el juego. El ganador obtendrá 2 puntos. Ejemplos: si el marcador es 6-0, 6-1 o 6-2, el ganador obtendrá 3 puntos; si el puntaje es 6-3, 6-4 o 6-5, el ganador obtendrá 2 puntos y el perdedor 1 punto.

m. Para designar al campeón de esta modalidad, será el equipo con más puntos. En caso de empate, se tendrán en cuenta los partidos ganados y, si el empate persiste, se tendrán en cuenta los juegos perdidos. Después, en caso de igualdad, miramos los 15 a favor y los 15 en contra.

n. Durante el juego, cada equipo puede tener 2 tiempos muertos. El capitán pedirá al árbitro el tiempo muerto justo

después de un juego terminado. Los jugadores pasarán el tiempo muerto en la zona neutral. Un Time muerto dura 1 MINUTO.

o. En la zona neutral, que se encuentra fuera del juego, se admitirán las siguientes personas : el entrenador, un segundo entrenador, 2 reservas en cat. Masculina y 1 jugadora reserva para las mujeres además de 1 fisioterapeuta. La zona neutral estará claramente demarcada, como en un campo de fútbol. Esto debe colocarse a una distancia segura del campo (ver a continuación).

Art.5: Las dimensiones y la superficie del juego

a. Terreno cat. Masculina (igual que los jóvenes):

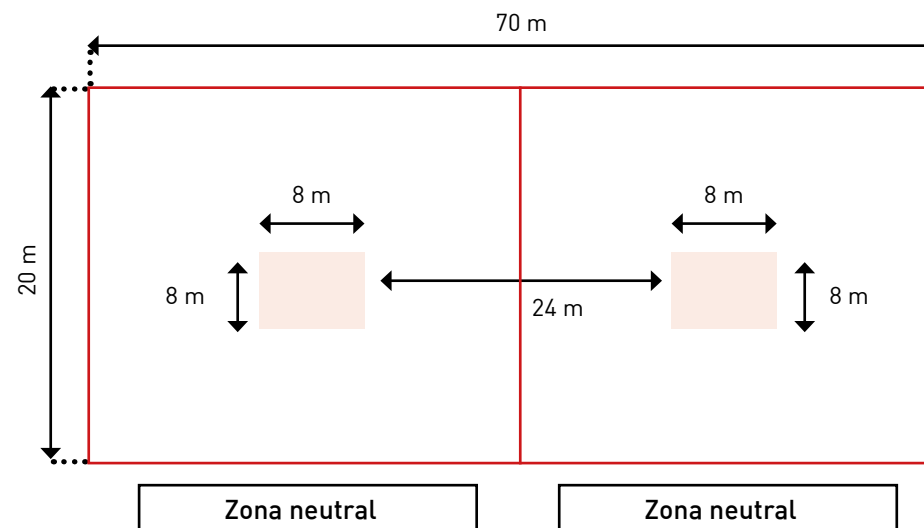
- 70 m de largo y 20 m de ancho. El cuadro de servicio tendrá 8 m de largo por 8 m de ancho y habrá una distancia de 24 m entre el cuadro de servicio y el cuadro del resto. La línea central que divide los campos estará a 35 metros de distancia.

b. Terreno cat. Femenina (igual que las categorías de jóvenes femeninas):

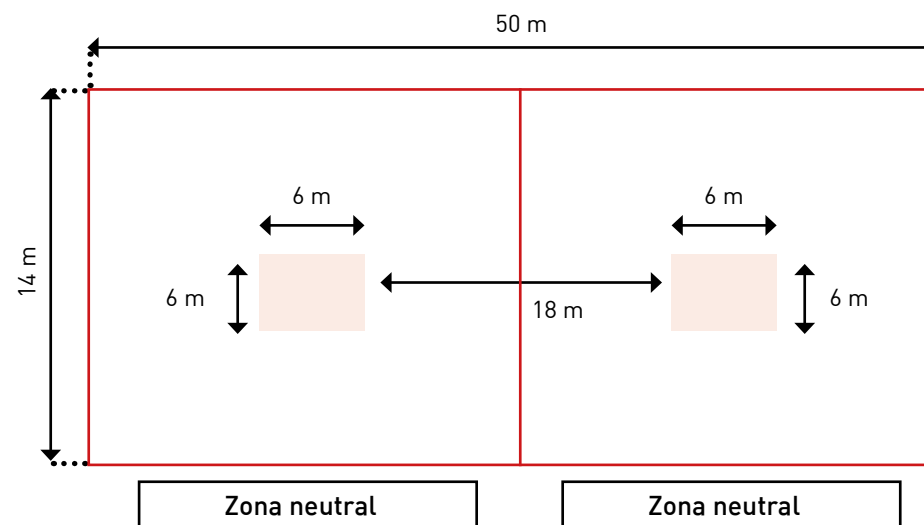
- 50 m de largo y 14 m de ancho. El cuadro de servicio tendrá 6 m de largo por 6 m de ancho y habrá una distancia de 18 m entre el cuadro de servicio y el cuadro del resto. La línea central que divide los campos estará a 25 metros de distancia.

c. La superficie del suelo será de hormigón y / o asfalto. La hierba o la hierba sintética ya no serán aceptadas.

TERRENO DE JUEGO – CAT. MASCULINA



TERRENO DE JUEGO – CAT. FEMENINA



International

GAME RULES

Art.1: The teams

a. Every men's team consists of 5 players and 2 reserve players, all listed on the official match form, including their personal back numbers.

Every women's team consists of 4 players and 1 reserve player, all listed on the match form, along with their personal back numbers.

b. During the men's matches it is allowed to substitute a maximum of two players, but only after the set is finished.

In women's matches it is allowed to substitute one player only.

The team captain first has to inform the referee about the substitution by giving the personal back number of the player that will be substituted and the number of the player that will enter the court. Only after the referee's permission the players may change places.

c. In case of an injury the team has to continue the set with the remaining 4 players (men) / 3 players (women) If the injured player was at serve during that set it means the team cannot finish the set and loses the set automatically.

- d.** Once substituted a player may not return in the same match.
- e.** All players have to wear a jersey which clearly shows their personal back numbers.

Art.2: Materials

a. The ball to be used is a so called "peeled" tennis ball.

b. All balls that will be used during an official tournament will be checked and have to be approved by the Tournament Director. Those approved balls will be marked with an official sign of the organizing country.

Art.3: Hand protection

a. Players have to play the international game without any protection, so "bare handed" or with an original wallball glove, so one without any other additional material in or on it.

Nothing else will be permitted. The referees will have full authority to check the protectional gloves before, during and after the game.

Art.4: The game

a. At serve, the server of the team is the only player allowed to stand in the service box.

If he or she fails to serve the ball within the service box of the opponent, he/she will have another chance by getting a "second serve."

b. If the server's foot touches or crosses the line surrounding the service box (called a foot-fault) it's a service "fault."

c. If the service lands in the service box of the opponent the ball

can be returned after the first bounce only. None of the players of the receiving team is allowed to be in or enter the service box before the server has released the ball from his/her hand.

d. There is a unique order of servers within each team. Before the match starts each team informs the referee about this particular order by filling in and signing the match form.

e. Every team serves during a complete set.

f. All lines are IN.

g. It's allowed to stop the ball with TWO hands.

h. A team earns 15 points when the ball crosses the mid-court line and cannot be stopped by the opponent after the second bounce and before it crosses the line or when the ball passes the base line.

i. The game is being played within the four side lines. If its first bounce lands outside the field, the point goes to the opponent.

j. Scoring system: 15,30,40 and game. At 40 all (40-40), the team that scores the next point wins the set.

k. The team that wins 6 sets first wins the match. Changing sides of the court will take place after the first played set followed by a switch of sides after every two sets. All players will stay inside the court lines while switching, unless one of the teams has requested for a Time-Out.

l. The team that wins a match with a score of 6-0, 6-1 or 6-2, will be awarded with 3 points, the loser 0. An end score of 6-3, 6-4 or 6-5 will result into 2 points for the winning team and 1 for the losing team.

m. To determine the overall winner all points will be counted and the team that has gained the most points will be champion. In case of an equal result for two or more teams, the totality of won matches will count first, followed by the lost matches. If it's still equal, the 15's will be counted: the wins first and if necessary the lost 15's.

n. Each team has a right to request for 2 time outs. The team captain will have to request the referee for a time out after having finished a set. Players will have to go to the neutral zone. A time out will last 1 minute.

o. There is a neutral zone at the side of the court in which the following persons are allowed to be in only: 1 coach, 1 assistant, 2 reserve players (men)/ 1 reserve player (women) and 1 physiotherapist. This neutral zone will be clearly marked, similar to the zones on a soccer field. This zone should be put on a safe distance from the court. (see below example)

Art.5: Measurements and surface of the court

a. Men (incl.juniors):

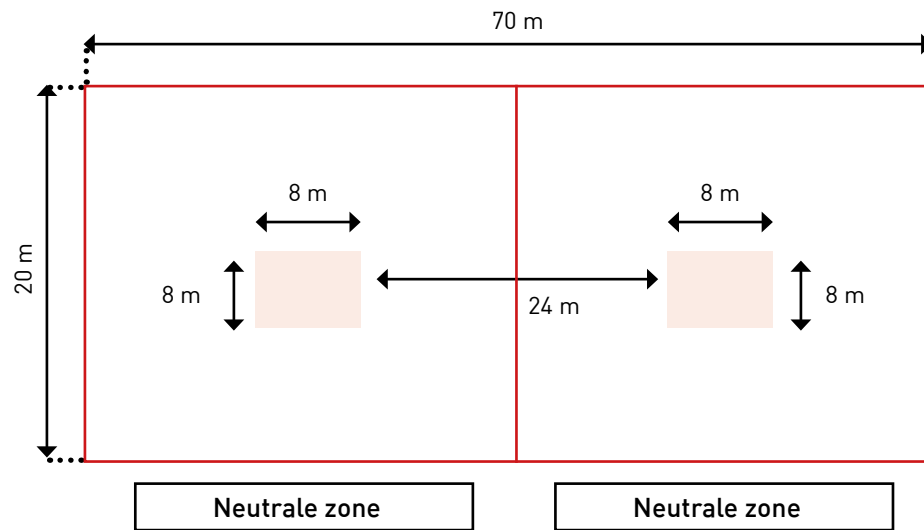
- The court is 70 meters long and 20 meters wide. The service box is 8 by 8 meters. Distance between both service boxes is 24 meters. The mid-court line, which divides the court into two equal sides, lies at 35 meters from each base line.

b. Women (incl.juniors):

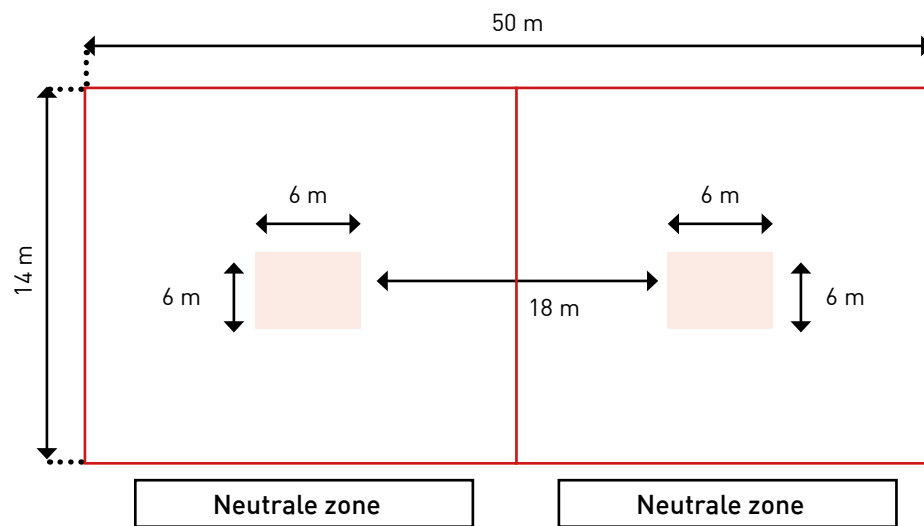
- The court is 50 meters long and 14 meters wide. The service box is 6 by 6 meters. Distance between both service boxes is 18 meters. The mid-court line, which divides the court into two equal sides, lies at 25 meters from each base line.

c. The surface of the court is either asphalt or concrete. Grass or artificial grass is no longer permitted.

MEN



WOMAN



LLARGUES

REGLEMENT

DU JEU

Llargues

Art.1 : Les équipes

- a. Une équipe masculine sera composée de 5 joueurs de base et 2 joueurs de réserve. Ils seront tous inscrits sur la feuille d'arbitrage avec leur numéro personnel.
- b. Avant la lutte les 2 joueurs qui seront responsable pour le service, seront indiqués sur la feuille d'arbitrage.
- c. Au cours de la rencontre, deux changements au maximum pourront être effectués et le joueur remplacé ne peut plus revenir au terrain de jeu. Le capitaine indique le(s) changement(s) à l'arbitre avant que le joueur de réserve peut entrer sur le terrain. Le capitaine mentionne à l'arbitre le numéro personnel du joueur qui sort et qui entre.
- d. Le joueur de réserve qui remplace un joueur qui faisait le service, prendra aussi le service pour son compte. La même chose pour quelqu'un qui ne fait pas le service. Son remplaceant ne ferait donc pas le service non plus.

e. Si un joueur doit quitter le jeu à cause d'une blessure ou une autre raison, on continue le jeu avec 4. Cela veut dire que si c'est le joueur qui quitte le terrain a le service, perd le jeu de service.

f. Les joueurs qui ont été remplacé ne peuvent plus y participer.

g. Tous les joueurs porteront leur numéro personnel visible sur leur t-shirt.

Art.2 : Le materiel

a. La balle utilisée en compétition est la "badana", de couleur noir/jaune, d'un poids approximatif entre 39 et 42 grammes et d'un diamètre aprox 5 cm.

Ceux-ci seront disponible chez la fédération de Valencia et prévus d'un cachet.

b. La série de balles qui sera utilisée dans le tournoi, sera d'abord être approuvée par le directeur du tournoi. Elles seront être marquées d'un signe propre au tournoi.

Art.3 : La protection

a. Il sera joué à la main nue ou, au plus, il ne sera possible de jouer qu'avec les protections suivantes: adhésif vert, Esparadrappo, tesamoll et cartes, pouvant être utilisé au maximum de deux couches de chaque élément. En outre, la protection ne peut dépasser plus de 1 cm. de la main. Il y a une vidéo de guidage publiée sur la chaîne Youtube de la Federació de Pilota Valenciana dans laquelle il est clair comment utiliser la protection correctement, en suivant ce lien, peut le consulter: <https://www.youtube.com/watch?v=61906jRM30Y>

b. Les protections utilisées par chaque joueur seront contrôlées par les arbitres avant le début de la rencontre, pendant et après.

Art.4 : Le jeu

a. Le joueur au service ne pourra toucher ou dépasser les lignes délimitant l'espace spécifique prévu à cet effet.

b. Servir : la balle ne peut pas dépasser la valeur de référence de 72 mètres sans rebondir avant, si vous le faites, sera le faute de service. Dans chaque service, il y aura une deuxième chance si la balle dépasse la ligne de base sans rebondir, si elle quitte les côtes, ce sera une faute directe, sans possibilité de l'enlever à nouveau.

c. Le service lancera la balle à une ou deux mains (selon ses habitudes), être capable de frapper à la fois au-dessus et au-dessous.

d. Lors des rencontres officielles, le service se fera à tour de rôle par deux joueurs par équipe. Le joueur qui commence un jeu devra le terminer. Si pour une ou d'autres raisons on ne respecte pas le tour de rôle, le jeu sera à l'autre équipe.

e. Si la balle sort des limites latérales après un premier bond à l'intérieur de ces limites, on marquera une chasse au point de sortie.

f. La balle pourra être rechassée de volée ou après un premier bond et ceci avec une ou les 2 mains.

g. La balle devra toujours rebondir à l'intérieur des limites mais, pour la renvoyer, le joueur pourra se trouver à l'extérieur de ces limites.

h. Un joueur perdra le point si la balle le touche à n'importe quelle partie du corps, excepté la main ou l'avant-bras dénudé. S'il touche la balle des deux mains, il perdra le point également.

i. Un changement de camp se fera dès que 2 chasses auront été marquées ou lorsque le score indique 40 et une seule chasse.

j. Au moment du service tous les joueurs, par exception du livreur, se trouvent dans les limites du jeu. Une fois le livreur a frappé la balle, les limites latérales peuvent être dépassées, mais ne pas les lignes médiales. Si cela se fait, l'équipe perdra le point.

k. Toutes les lignes sont BONNES.

l. Le ou les joueur(s) ne peuvent pas dépasser la ligne médiane avant que le livreur a frappé la balle pour le service.

m. Quand un joueur s'impose volontairement vis-à-vis de l'adversaire au moment que celui-ci veut frapper et/ou arrêter la balle, il perd le point.

n. Les rencontres se joueront en six jeux.

o. Pendant la rencontre chaque équipe peut avoir 2 Time-outs. Le capitaine demandera le Time-out tout de suite après un jeu joué à l'arbitre. Les joueurs feront le Time-out dans la zone neutre. Un Time-Out dure 1 MINUTE.

p. Dans la zone neutre, qui se trouve dehors du jeu, les personnes suivantes seront admises : 1 coach, 1 deuxième coach, 2 joueurs de réserves et 1 kiné. La zone neutre sera clairement démarquée, comme sur un terrain de foot. Cela doit être placé à une distance sécuritaire du terrain (voir ci-dessous).

q. Le pointage se fera comme suit : 15, 30, 40 et jeu. En cas d'égalité à 40/40, le jeu ira à l'équipe qui gagne le point suivant.

r. L'équipe qui gagne avec 6-0, 6-1 ou 6-2 aura 3 points et le perdant 0 points. En cas de 6-3, 6-4 ou 6-5 on repartit les points : 2 pour le gagnant et 1 pour le perdant.

s. Pour désigner le champion de cette modalité, ce sera avec de plus de points. En cas d'égalité de points, on prendra en compte les rencontres gagnées et, si l'égalité persiste, on tiendra compte des matchs perdus. Après en cas d'égalité on regarde les 15 gagnés et comme dernier les 15 perdus.

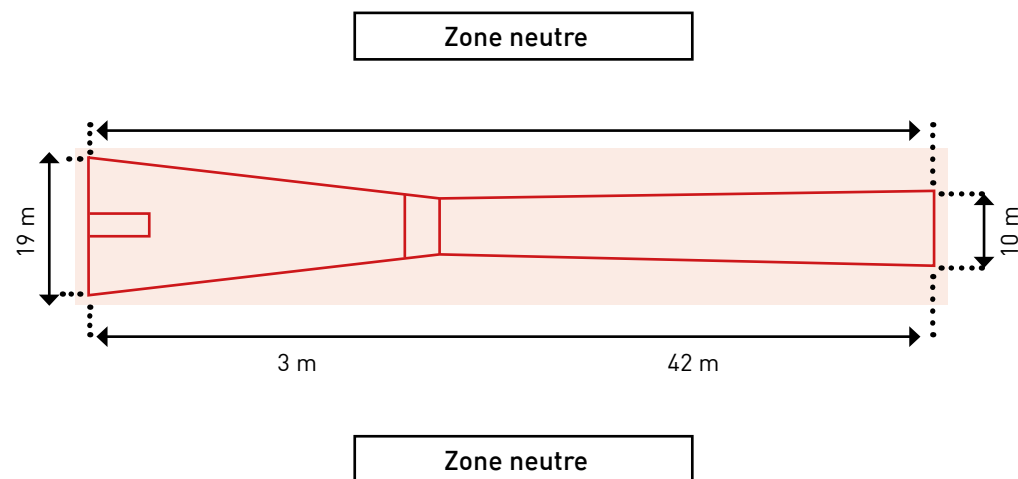
Art.5 : Les “chasses”

- a. Lorsque la balle sort des limites latérales après un ou plusieurs bonds, on marquera une chasse au point de sortie.
- b. Lorsque la balle fait 2 bonds ou plus et qu'elle est arrêtée par un joueur à n'importe quelle partie du corps, on marquera une chasse au point d'arrêt.
- c. L'arbitre marquera lui-même la chasse au point de sortie ou au point d'arrêt.
- d. La chasse sera gagnée lorsque, après le changement de camp correspondant, la balle dépasse la chasse, même après un ou plusieurs bonds.
- e. La chasse sera gagnée lorsque le joueur arrête la balle renvoyée par l'autre camp AVANT qu'elle ne franchisse le point de la chasse, peu importe la position du corps du joueur.
- f. L'emplacement de la chasse est déterminé par la position de la balle et non par la position du corps du joueur.

Art.6 : Les dimensions et surface du jeu

- a. Terrain pour les hommes (idem jeunes) :
- b. Longueur totale du terrain : 72 mètres
- c. Largeur au bout du terrain, où ils se trouvent le carré de service : 19 mètres
- d. Distance de la ligne du fond du grand trapèze à la ligne médiane : 30 mètres
- e. Distance de la ligne médiane à la ligne du fond (petit trapèze) : 42 mètres
- f. Largeur à hauteur de la ligne médiane : 8 mètres

- g. Largeur à hauteur du fond du petit trapèze : 10 mètres
- h. Les mesures de la encadré de service sont : 3 mètres de largeur par 5 mètres de long
- i. La surface du terrain sera en béton et/ou asphalte. De l'herbe ou herbe synthétique ne seront plus être acceptés.



REGLAMENTO DEL JUEGO

Llargues

Art.1: Equipos

- a. Un equipo masculino constará de 5 jugadores titulares y 2 jugadores de reserva. Todos serán inscritos en la hoja de arbitraje con su número personal.
- b. Antes del partido, los 2 jugadores que serán saque serán indicados en la hoja de arbitraje.
- c. Durante el partido, se pueden realizar un máximo de dos cambios y el jugador reemplazado no puede volver al campo de juego. El capitán indica los cambios al árbitro antes de que el jugador de reserva pueda ingresar al campo. El capitán dice al árbitro el número del jugador que sale y entra.
- d. El jugador de reserva que reemplaza a un jugador que estaba haciendo el saque, también sacará. Lo mismo pasa para un jugador que no está haciendo el saque. Su cambio tampoco haría el saque.

e. Si un jugador tiene que abandonar el juego debido a una lesión u otra razón, continúa el juego con 4. Esto significa que si el jugador que deja el campo tiene el servicio, pierde el juego de servicio.

f. Los jugadores que han sido reemplazados ya no pueden participar.

g. Todos los jugadores usarán su número visible en su camiseta.

Art.2: El material

a. La pelota utilizada en la competición es la “badana”, de color negro / amarillo, de un peso aproximado entre 38 y 40 gramos y un diámetro aproximado de 5 cm. Éstas estarán disponibles en la Federación de Valencia y se les pondrá un sello para que sean identificables.

b. La serie de pelotas que se utilizarán en el torneo, primero serán aprobadas por el director del torneo. Ellas serán marcadas con un signo del torneo.

Art.3: Protección

a. Se jugará con las manos desnudas o, como máximo, será posible jugar con las siguientes protecciones: esparadrapo adhesivo verde, tesamoll y naipes que se pueden utilizar un máximo de dos capas de cada elemento. Además, la protección no puede exceder 1 cm. de la mano. Hay un video guía publicado en el canal de Youtube de la Federació de Pilota Valenciana en la que es evidente cómo utilizar la protección adecuada, siguiendo este enlace, puede visitar: <https://www.youtube.com/watch?v=61906jRM30Y>

b. Las protecciones utilizadas por cada jugador pueden ser controladas por los árbitros antes del comienzo del partido, durante y después.

Art.4: El juego

a. El jugador que saca no puede tocar o exceder las líneas que delimitan el espacio específico provisto para este propósito.

b. Saque: la pelota no puede exceder los 72 metros sin botar antes, si lo hace, será falta del servicio. En cada servicio, habrá una segunda oportunidad si la pelota pasa la línea de fondo sin botar antes, si sale por las líneas laterales, será una falta directa, sin la posibilidad de sacar nuevamente en ese mismo punto.

c. El saque lanzará la pelota con una o dos manos (según sus hábitos), podrá golpear por arriba y por abajo.

d. En las competiciones oficiales, el servicio será rotatorio por dos jugadores en cada equipo. El jugador que comienza un juego tendrá que terminarlo. Si por una u otra razón no se respeta el turno, el juego será para el otro equipo.

e. Si la pelota sale de los límites laterales después de un primer salto dentro de los límites el campo, se realizará una chaza en el punto de salida.

f. La pelota se puede jugar al aire o después de un primer bote y se puede golpear con una o ambas manos.

g. La pelota siempre tendrá que botar dentro de los límites, pero, para devolverla, el jugador puede estar fuera de límites laterales.

h. Un jugador perderá el punto si la pelota lo toca a cualquier parte del cuerpo, excepto la mano desnuda o el antebrazo. Si la pelota toca una mano y después la otra (no simultáneamente) perderá el punto.

i. Se realizará un cambio de campo tan pronto como se hayan marcado 2 chazas o cuando el marcador indique 40 y una sola chaza.

j. En el momento del servicio, todos los jugadores, excepto el

saque, se encuentran dentro de los límites del juego. Una vez que el saque golpea la pelota, se pueden exceder los límites laterales, pero no las líneas frontales. Si esto sucede, el equipo perderá el punto.

k. Todas las líneas son BUENAS

l. El jugador (es) no puede/n cruzar la línea central hasta que el saque haya golpeado la pelota para el servicio.

m. Cuando un jugador se pone voluntariamente frente al oponente en el momento en que quiere golpear y/o detener la pelota, pierde el punto.

n. Los partidos se jugarán en seis juegos.

o. Durante el juego, cada equipo puede tener 2 tiempos muertos. El capitán pedirá el tiempo muerto al árbitro justo después de un juego terminado. Los jugadores pasarán el tiempo muerto en la zona neutral. Un Time-Out dura 1 MINUTO.

p. En la zona neutral, que está fuera del terreno juego, se admitirán las siguientes personas: 1 entrenador, 1 segundo entrenador, 2 jugadores de reserva y 1 fisioterapeuta. La zona neutral estará claramente demarcada, como en un campo de fútbol. Esto debe colocarse a una distancia segura del campo (ver imagen a continuación).

q. El marcador será el siguiente: 15, 30, 40 y juego. En caso de un empate a 40/40, el juego irá al equipo que gane el siguiente punto.

r. El equipo que gane con 6-0, 6-1 o 6-2 tendrá 3 puntos y el perdedor 0 puntos. En el caso de 6-3, 6-4 o 6-5, los puntos se dividen: 2 para los ganadores y 1 para el perdedor.

s. Para designar al campeón de esta modalidad, será el que más puntos tenga. En caso de empate, se tendrán en cuenta los partidos ganados y, si el empate persiste, se tendrán en cuenta los juegos perdidos. Después, en caso de igualdad, miramos los 15 a favor y los 15 en contra.

Art.5: Las “chazas”

a. Cuando la pelota sale de los límites laterales después de uno o más saltos, se realizará una chaza en el punto de salida.

b. Cuando la pelota ha dado 2 botes o más y es detenida por un jugador con cualquier parte del cuerpo, se marcará una chaza en el punto de parada.

c. El árbitro marcará la chaza él mismo en el punto de salida o en el punto de parada.

d. La chaza se ganará cuando, después del cambio de campo correspondiente, la pelota vaya más allá de la chaza, después de haber dado uno o más botes.

e. La chaza se ganará cuando el jugador detenga la pelota devuelta por el otro equipo ANTES de que cruce la chaza, independientemente de la posición del cuerpo del jugador.

f. La ubicación de la chaza está determinada por la posición de la pelota y no por la posición del cuerpo del jugador.

Art.6: Las dimensiones y la superficie del juego

a. Terreno de juego competición masculina (igual que los jóvenes):

b. Longitud total de la tierra: 72 metros

c. Ancho al final del terreno, donde está el cuadrado de saque: 19 metros

d. Distancia desde la línea de fondo hasta la central en el campo que está el saque: 30 metros

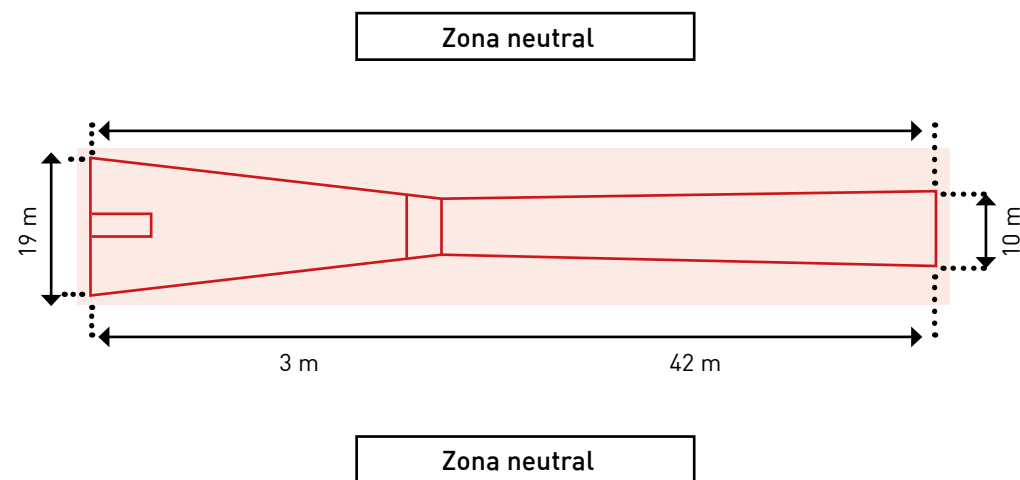
e. Distancia del campo del resto: 42 metros

f. Ancho en la línea central: 8 metros

g. Ancho línea de fondo del resto: 10 metros

h. Las medidas en el cuadro de servicio son: 3 metros de ancho por 5 metros de largo

i. La superficie del suelo será de hormigón y/o asfalto. La hierba o la hierba sintética ya no serán aceptadas.



Llargues

GAME RULES

Art.1: The teams

a. Every team (m) consists of 5 field players and 2 reserve players, all listed on the match form, along with their personal back/jersey numbers.

Both servers have to be pre-announced to the referee. The names and corresponding personal numbers will be listed on the form.

b. During the game it is allowed to substitute a maximum of two players, but only after having finished playing a complete set.

e. The team captain first has to inform the referee about the substitution by giving the personal back number of the player that will be substituted and the number of the player that will enter the court. Only after the referee's permission the players may switch places.

d. If the server is being substituted by another player, this reserve player will be the new server. If the substituted player is not one of the servers, the new player will not be serving either. This reserve player cannot be a server.

e. In case of an injury or any other reason that holds a player from continuing playing the team has to continue the set with the remaining 4 players. If the injured player was at serve during that set it means the team cannot finish the set and loses the set automatically.

f. Once replaced by a reserve player the starting player may not return into the same match.

g. All players have to wear a jersey which clearly shows their personal back numbers.

Art.2: The material

a. The ball to be used during the official CIJB games is a Llargues-ball (=badana) in the official colors black and yellow. They are available at the Valencian Federation and are marked with their official stamp.

Weight: between 39 and 42 grams. Diameter: around 5 cm.

b. All balls that will be used during the tournament have to be checked and approved by the Tournament Director.

Art.3: Hand protection

a. All players have to play "bare" handed or in case of the preference of using some protection it is only allowed to use the following materials: self adhesive green, esparadrapo, tesamoll and a playing card. Of each of these mentioned materials there is only TWO layers allowed to be used. All together, a maximum of 1 cm of protection material on the hand is permitted.

The method of application you can see on the video that has been published by the Valencian Federation via this link <https://www.youtube.com/watch?v=61906jRM30Y> (Protecciones máximas para las manos en competiciones internacionales CIJB)

b. The referee will have full authority to check the protection of all players before, during and after the games.

Art.4: The game

a. The server is not allowed to touch nor pass the lines that are surrounding the service box. If he does, he will lose the point to the opponent.

b. Serve: it is not allowed to pass the base line, which lies at a distance of 72 meters, at once – so without any bounce –

If it does pass the base line at once, the server gets a second serve. If the ball passes the side line before its first bounce lands on the surface or the ball does not even pass the centre line, it is a direct fault and the opponent is awarded with 15 points.

c. The server is allowed to use one or two hands, according to what he is used to do. Both, the overhand serve and the underhand serve are allowed.

d. There is a strict serving order. This order has to be pre determined to the referee before the start of the game, so he can fill out a line up card and keep track of the correct order.

The server who starts serving a set should also finish that set. If for some reason the server does not finish the set he started serving, the set is considered to be lost and will be awarded to the receiving team.

e. If the ball crosses the side line after its first bounce, that landed inside the court lines, it will be a "line chaza" which will be marked by a chaza marker.

f. It's allowed to play the ball in the volley or after one bounce. Players may stop the ball with one or with two hands.

g. The ball has to bounce inside the lines of the court, hence the player is allowed to play ball while standing outside the court lines.

h. If a player touches the ball with any other part of the body than the hands or under arm, with or without one bounce, he will lose the point.

j. The teams will switch court sides if there are two " line chazas " or at a score of 40 plus one " line chaza."

j. At serve, all players, except for the server, have to stand within the lines of the court. Once the ball is served players are allowed to stand outside the lateral side lines while playing the ball, but not to step behind the medial lines. If this does occur, the point is awarded to the opponent.

k. All lines are IN.

l. The receiving player(s) is/are not allowed to cross the mid court line before the server has released the ball from his hands.

m. When a player obstructs the opponent in hitting or stopping the ball on purpose it is considered to be a fault and the point will be rewarded to the opponent.

n. The match is over when one team has won 6 sets.

o. Each team has a right to request for 2 time outs. The team

captain will have to request the referee for a time out after having finished a set. Players will have to go to the neutral zone. A time out will last 1 minute.

p. There is a neutral zone at the side of the court in which the following persons are allowed to be in only: 1 coach, 1 assistant, 2 reserve players and 1 physiotherapist. This neutral zone will be clearly marked, similar to the zones on a soccer field. This zone should be put on a safe distance from the court.(see below example)

q. Scoring system: 15,30,40 and set. At 40 All (40-40), the team that scores the next point wins the set.

r. End scores of 6-0, 6-1 of 6-2: winner is rewarded with 3 points and loser 0 points. End scores of 6-3, 6-4 of 6-5: winner is rewarded with 2 points and loser with 1 point.

s. The final winner of the tournament is the team that collected the highest amount of points.

In case of an equal score, the most wins will count first, than the lost matches.

If all this still results un an equal score for two or more teams, the totality of won 15's will be counted first. The last criterium to determin the final winner is the totality of lost 15's.

Art.5: The "line chazas"

a. At the spot where the ball crosses the lateral line, after one or more bounces, there will be placed a mark; a " line chaza."

b. At the spot where the player stops the ball after two or more bounces, there will be placed a "line chaza."

c. The referee will point out the spot for the line chaza by putting his foot on the spot where the ball crossed the lateral side line or where the player stopped the ball.

d. A team wins the "chaza" (after the court side switch) when the ball passes the chaza – also after two or more bounces- and the opponent has not been able to stop the ball before it passed this "chaza".

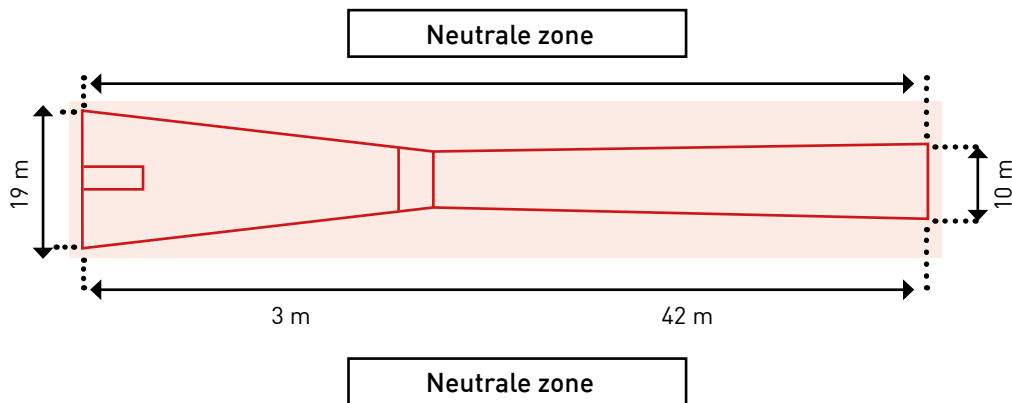
e. A team wins the chaza when one of the players stops the ball,

played by his rival, before it passes the line chaza. The point of touching the ball with the hand or hands will count, not the position of the body.

f. The spot of the "chaza" is where the ball (was) stopped or where it crossed the lateral line after at least one bounce inside the court. So, the position of the player who last played the ball is not leading.

Art.6: Measurements and surface of the court

- a. Men (incl. juniors) :
- b. Length: 72 m
- c. Width of the court at the base line behind the service box: 19 m.
- d. Length from the base line of the trapezium till the mid court line: 30 m.
- e. Length from the mid court line till the base line : 42 m.
- f. Width of mid court line : 8 m.
- g. Width of the court at the back line : 10 m.
- h. Measurements service box: length 5 m and width 3 m.
- i. The surface of the court is of hard and solid material, such as asphalt or concrete. Grass or artificial grass is not permitted.



WALLBALL

REGLEMENT

DU JUE

Wallball

Art.1 : Les équipes

a. Doubles (hommes - femmes):

- Une équipe double est composée de 2 joueurs sur le terrain et 1 joueur de réserve.
- Après un set on a le droit de changer un joueur. Le joueur remplacé ne peut plus réintégrer dans le match.
- Quand une équipe a déjà fait un changement, un joueur de la même équipe se blesse, on peut demander un Time-Out médical. Si le joueur concerné ne sait plus continuer le match, l'équipe perdra la lutte.

b. Simple (hommes - femmes):

- Dans le tournoi "simple" il n'y aura pas de joueur de réserve pour une équipe. Le joueur qui commence la compétition dans le tournoi, doit aussi la finir.
- Si le joueur se blesse, il/elle aura droit à un Time-out médical. Si le joueur ne sait plus continuer à jouer, l'adversaire gagne le match.
- Tous les joueurs porteront leur numéro personnel visible sur leur T-shirt. Dans le tournoi « doubles » l'équipe portera les mêmes T-shirt et/ou couleur.

Art.2 : Le matériel

- a.** Le président de la commission technique du CIJB décidera au minimum 2 mois avant le tournoi avec quelle sorte de balle (Wallball) – marque – et couleur de la balle on jouera le tournoi. Ceci sera communiqué aux pays participants.

Art.3 : La protection

- a.** On peut jouer avec la main nue ou avec un gant de Wallball ou avec une couche de tape, de façon limitée.
- b.** L'arbitre sait contrôler la protection, avant, pendant et aussi après le match.
- c.** Tous les joueurs sont obligés de porter une lunette de protection. Le match ne commencera pas avant les joueurs porteront les lunettes.

Art.4 : Le jeu

- a.** Les rencontres se jouent en 2 manches/sets de 21 points. En cas d'égalité, une manche supplémentaire sera disputée en 11 points. Pour ce troisième set, l'arbitre va faire le « toss » pour déterminer qui commence avec le service.
- b.** La balle sera jouée avec une seule main et toute autre partie du corps sera considérée comme fautive.
- c.** La balle ne peut être frappée qu'une seule fois.
- d.** Toutes les lignes sont BONNES.
- e.** Au service, la balle doit rebondir sur le sol avant de la frapper. La balle doit d'abord toucher le fronton et revenir en dépassant la ligne de service (ligne est bonne), toujours dans les limites du terrain. Le serveur se trouve dans le carré de service et ne peut pas toucher la ligne de service avec son ou ses pied(s).

f. Après que la balle a été servie, l'adversaire peut jouer la balle, dès que la balle a dépassé la ligne de service. L'adversaire ne peut pas se trouver dans la zone de service, avant que le serveur a servi la balle et qu'elle a passé la ligne de service.

g. La balle peut être joué sans ou avant un bon.

h. Le service ira au joueur ou à l'équipe qui gagne le toss. Le joueur au service pourra se placer en tout endroit dans la zone de service.

i. Dans un tournoi « double », le co-équipier du joueur au service devra obligatoirement se placer dehors de la zone de service. Ceci peut entrer dans la surface du jeu, dès que la balle a passé la ligne de service, sans gêner l'adversaire.

j. Au début de chaque manche/set, le capitaine d'équipe informera de l'ordre de service, lequel se maintiendra tout au long de la manche/du set. Le joueur n°1 de l'équipe tirée au sort (équipe A) servira en premier lieu et demeure au service tant que son équipe remporte les points. A la perte d'un point, le service passera au joueur n°1 de l'équipe adverse (équipe B) et celui-ci demeurera au service tant que son équipe gagne les points. A la perte du service, celui-ci passera à l'équipe adverse, mais cette fois au joueur n°2 de l'équipe A et par après au joueur n°2 de l'équipe B, autant de fois que nécessaire pour terminer la manche/le set. (Dans un tournoi « simple » la balle va simplement à l'adversaire).

k. Le service ne peut avoir lieu tant que l'arbitre n'a pas annoncé le score.

l. Une équipe ne sait que remporter un point, si l'équipe a le service.

m. Le serveur reçoit une deuxième balle si : la balle franchit la ligne du fond sans faire de bon dans le jeu ou si ne franchit pas la ligne de service après avoir joué sur le fronton.

n. La balle est fautive lorsque la balle sort des limites du terrain sans touché le sol ou si elle a été jouée dehors des limites du fronton.

o. La balle est fautive, si joueur 1 de l'équipe A joue la balle sur son co-équipier 2.

p. Il y a toujours du respect pour laisser jouer la balle par l'adversaire. Si quelqu'un de l'équipe A fait un mouvement de sorte qu'un joueur de l'autre équipe B ne sait pas jouer la balle, l'équipe B peut demander un « block ». L'arbitre décide si on rejoue la balle ou si c'est un point. Si l'arbitre interprète le mouvement comme un geste volontairement et donc que l'autre joueur n'a pas eu la chance de jouer la balle, l'arbitre peut considérer comme fautive.

q. Si le serveur fait le service trop prêt de lui ou si la balle passe entre ses jambes, l'adversaire peut demander un « hinder-server ». L'arbitre décidera si on rejoue la balle ou pas.

r. Un Time-out médical dure 15 minutes et peut-être demander une fois par match.

s. Chaque équipe (doubles) ou chaque joueur (simples) a le droit de 1 Time-out de 30 secondes par set. Dans le troisième set il n'y a pas de Time-out !

t. Pour désigner le champion de cette modalité, ce sera avec de plus de points. En cas d'égalité de points, on prendra en compte les rencontres gagnées et, si l'égalité persiste, on tiendra compte des matchs perdus. Après en cas d'égalité on regarde les jeux gagnés et comme dernier les jeux perdus.

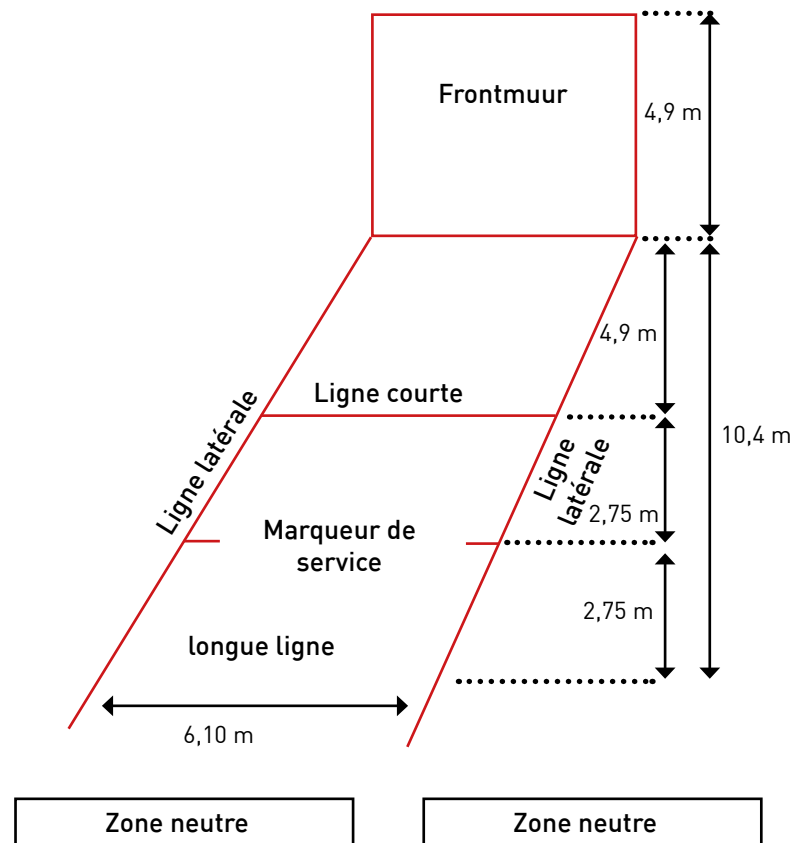
Art.5 : Dimension du terrain et fronton

a. Le terrain :

- 6,10 mètres largeur et 10,60 mètres de longueur.
- La ligne de service se trouve à 4,90 mètres du fronton.

b. Le fronton est 4,90 mètres d'hauteur et 6,10 mètres de largeur

c. Dernier le terrain il y a 2 zone neutres (type foot), qui sont destinés pour le coach et le joueur de réserve (seulement dans le double).



REGLAMENTO DEL JUEGO

Wallball

Art.1: Equipos

a. Dobles (masculino - femenino):

- Un equipo doble consta de 2 jugadores en el campo y 1 jugador de reserva.

- Después de un set, tenemos el derecho de cambiar un jugador. El jugador reemplazado ya no puede volver a ingresar al partido.

- Cuando un equipo ya ha realizado un cambio, un jugador del mismo equipo se lesiona, podemos pedir un tiempo muerto médico. Si el jugador en cuestión ya no vuelve el partido, el equipo perderá el partido.

b. Individual (masculino - femenino):

- En el torneo "individual" no habrá jugadores de reserva. El jugador que comienza la EL el partido, también debe terminarlo.

- Si el jugador se lesiona, tendrá derecho a un tiempo muerto médico. Si el jugador no puede continuar jugando, el oponente gana el partido.

- Todos los jugadores usarán su número personal visible en su camiseta. En el torneo de "dobles", el equipo usará la misma camiseta y/o color.

Art.2: El material

a. El presidente de la comisión técnica del CIJB decidirá al menos 2 meses antes del torneo con qué tipo de pelota (Wallball) - marca - y color de la misma se jugará en el torneo. Esto se comunicará a los países participantes.

Art.3: Protección

a. Uno puede jugar con la mano desnuda o con un guante de Wallball o con una capa de esparadrapo, de forma limitada.

b. El árbitro puede controlar la protección, antes, durante y después del partido.

c. Todos los jugadores están obligados a usar gafas protectoras. El partido no comenzará hasta que los jugadores usen los eyeguards.

Art.4: El juego

a. Las partidas se juegan en 2 sets de 21 puntos. En caso de empate, se jugará un set extra a 11 puntos. Para este tercer set, el árbitro hará el "sorteo" para determinar quién comienza con el servicio.

b. La pelota se jugará con una mano y cualquier otra parte del cuerpo se considerará falta.

c. La pelota solo puede ser golpeada una vez.

d. Todas las líneas son BUENAS

e. En el saque, la pelota debe botar en el suelo antes de golpearla. La pelota debe primero tocar el frontón y volver más

allá de la línea de servicio (la línea es buena), siempre dentro de los límites del campo. El jugador que saca está en el cuadro de servicio y no puede tocar la línea de servicio con su(s) pie(s).

f. Después de que la pelota ha sido sacada, el oponente puede jugarla tan pronto como la pelota haya pasado la línea de servicio. El oponente no puede estar en el área de servicio hasta que el servidor haya sacado y la pelota haya pasado la línea de servicio.

g. La pelota se puede jugar antes o después de haber dado un bote.

h. El servicio lo ejecutará el jugador o equipo que gane el sorteo. El jugador que sirve se puede colocar en cualquier lugar del área de servicio.

i. En un torneo "doble", el compañero de equipo del jugador que saca debe estar fuera del área de servicio. Éste puede entrar a la superficie de juego tan pronto como la pelota haya pasado la línea de servicio sin molestar al oponente.

j. Al comienzo de cada set, el capitán del equipo informará el orden de servicio, que se mantendrá durante todo la set. El jugador nº1 en el equipo seleccionado (Equipo A) sacará primero y permanecerá en servicio mientras su equipo gane los puntos. Si pierden el punto, el servicio irá al jugador nº1 del equipo contrario (equipo B) y que continuará sirviendo mientras su equipo gane los puntos. Una pérdida de de punto estando en el saque nº1, hará que el servicio pase al saque nº2 de este mismo equipo, que seguirá sirviendo mientras siga ganando puntos. Cuando pierda el punto, el saque pasará al jugador nº1 del equipo A, y así tantas veces como sea necesario para completar el set.

k. El servicio no puede tener lugar hasta que el árbitro haya anunciado el marcador.

l. Un equipo solo puede ganar un punto, si ese equipo tiene el servicio.

m. El saque tiene una segunda oportunidad si: la pelota cruza la línea de fondo sin hacer ningún bote en el juego o si no cruza la línea de servicio después de pegar en el frontis.

n. La pelota es falta cuando la pelota sale de los límites sin tocar el suelo o si se jugó fuera de los límites del frontón.

o. La pelota es falta, si el jugador 1 del equipo A juega la pelota contra su compañero de equipo.

p. Siempre hay que respetar el hecho de dejar que el oponente juegue la pelota. Si alguien en el Equipo A hace un movimiento para que un jugador en el equipo B no juegue bien la pelota, el Equipo B puede solicitar un bloqueo. El árbitro decide si la pelota se juega nuevamente o si es un punto. Si el árbitro interpreta el movimiento como un acto deliberado y, por lo tanto, el otro jugador no tuvo la oportunidad de jugar, el árbitro puede considerarlo una falta.

q. Si el saque hace el servicio demasiado cerca de él o si la pelota pasa entre sus piernas, el oponente puede solicitar un "saque obstaculizado". El árbitro decidirá si juega la pelota otra vez o no.

r. Un tiempo muerto médico dura 15 minutos y puede ser pedido una vez por partido.

s. Cada equipo (dobles) o cada jugador (individual) tiene derecho a 1 tiempo muerto de 30 segundos por set. ¡En el tercer set no hay tiempo muerto!

t. Para designar al campeón de esta modalidad, éste será el equipo con más puntos. En caso de empate, se tendrán en cuenta los partidos ganados y, si el empate persiste, se tendrán en cuenta los partidos perdidos. Luego, en caso de empate, observamos los juegos ganados y los últimos juegos perdidos.

Art.5: Tamaño de la cancha de Wallball

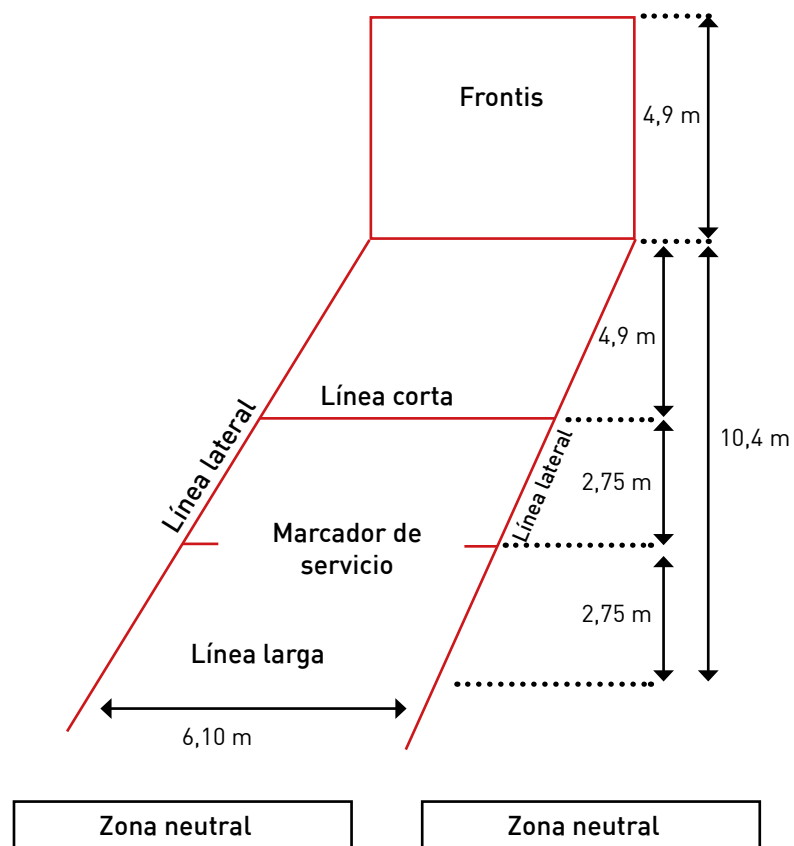
a. La pista:

- 6.10 metros de ancho y 10.60 metros de largo.

- La línea de servicio está a 4,90 metros del frontis.

b. El frontón tiene 4.90 metros de alto y 6.10 metros de ancho

c. Por último, en el campo hay 2 zonas neutrales, que están destinadas para el entrenador y el jugador reserva (solo en el doble).



Wallball

GAME RULES

Art.1: The teams

a. Doubles (men - woman):

- A double team consists of 2 players in the field and 1 reserve player.
- After a set, we have the right to change a player. The replaced player can no longer enter the game.
- When a team has already made a change, a player of the same team is injured, we can ask for a medical timeout. If the player in question no longer returns the match, the team will lose the match.

b. Single (men - woman):

- In the "individual" tournament there will be no reserve players. The player who starts the the match, must also finish it.
- If the player is injured, he will be entitled to a medical time-out. If the player can not continue playing, the opponent wins the game.
- All players will wear their personal number visible on their shirt. In the "doubles" tournament, the team will wear the same shirt and/or color.

Art.2: The material

- a. The president of the technical committee of the CIJB will decide at least 2 months before the tournament which type of ball (wallball) - brand - and color of the same will be played in the tournament. This will be communicated to the participating countries.

Art.3: Hand protection

- a. One can play with the nude hand or with a glove of Wallball or with a layer of tape (esparadrappo), in a limited way.
- b. The referee can control the protection, before, during and after the game.
- c. All players are required to wear protective goggles. The match will not start until the players wear the eyeguards.

Art.4: The game

- a. The games are played in 2 sets of 21 points. In case of a tie, an extra set will be played at 11 points. For this third set, the referee will "draw" to determine who begins the service.
- b. The ball will be played with one hand and any other part of the body will be considered a foul.
- c. The player can hit the ball only once.
- d. All lines are GOOD.
- e. On the serve, the ball must bounce on the ground before hitting it. The ball must first touch the wall and return beyond the service line (the line is good), always within the boundaries of the field. The player who draws is in the service box and can not touch the service line with his foot (s).

f. After the ball has been taken out, the opponent can play it as soon as the ball has passed the service line. The opponent can not be in the service area until the server has removed and the ball has passed the service line.

g. The ball can be played before or after giving a pot.

h. The service will be executed by the player or team that wins the draw. The serving player can be placed anywhere in the service area.

i. In a "double" tournament, the player's teammate who takes off must be outside the service area. He can enter the playing surface as soon as the ball has passed the service line without disturbing the opponent.

j. At the beginning of each set, the team captain will inform the order of service, which will be maintained throughout the set. Player No. 1 on the selected team (Team A) will draw first and remain in service as long as his team wins the points. If they lose the point, the service will go to the player # 1 of the opposing team (team B) and they will continue serving while their team wins the points. A loss of point being in serve # 1, will cause the service to go to serve # 2 of this same team, which will continue serving while continuing to earn points. When he loses the point, the serve will go to player number 1 of team A, and so on as many times as necessary to complete the set.

k. The service can not take place until the referee has announced the score.

l. A team can only win one point, if that team has the service.

m. The serve has a second chance if: the ball crosses the bottom line without making any pot in the game or if it does not cross the service line after hitting the front.

n. The ball is missing when the ball goes out of bounds without touching the ground or if it was played outside the limits of the pelota court.

o. The ball is missing, if player 1 of team a plays the ball against his teammate.

p. Always respect the fact of letting the opponent play the ball. If someone on Team A makes a move so that a player on Team B does not play the ball well, Team B may request a block. The referee decides if the ball is played again or if it is a point. If the referee interprets the movement as a deliberate act and, therefore, the other player did not have the opportunity to play, the referee may consider it a fault.

q. If the serve is too close to him or if the ball passes between his legs, the opponent may request an "obstructed serve". The referee will decide whether to play the ball again or not.

r. A medical downtime lasts 15 minutes and can be requested once per game.

s. Each team (doubles) or each player (individual) is entitled to 1 timeout of 30 seconds per set. In the third set there is no downtime!

t. To designate the champion of this modality, this will be the team with the most points. In the event of a tie, the matches won will be taken into account and, if the tie persists, the lost matches will be taken into account. Then, in case of a tie, we observe the games won and the last games lost.

Art.5: Size of the Wallball court

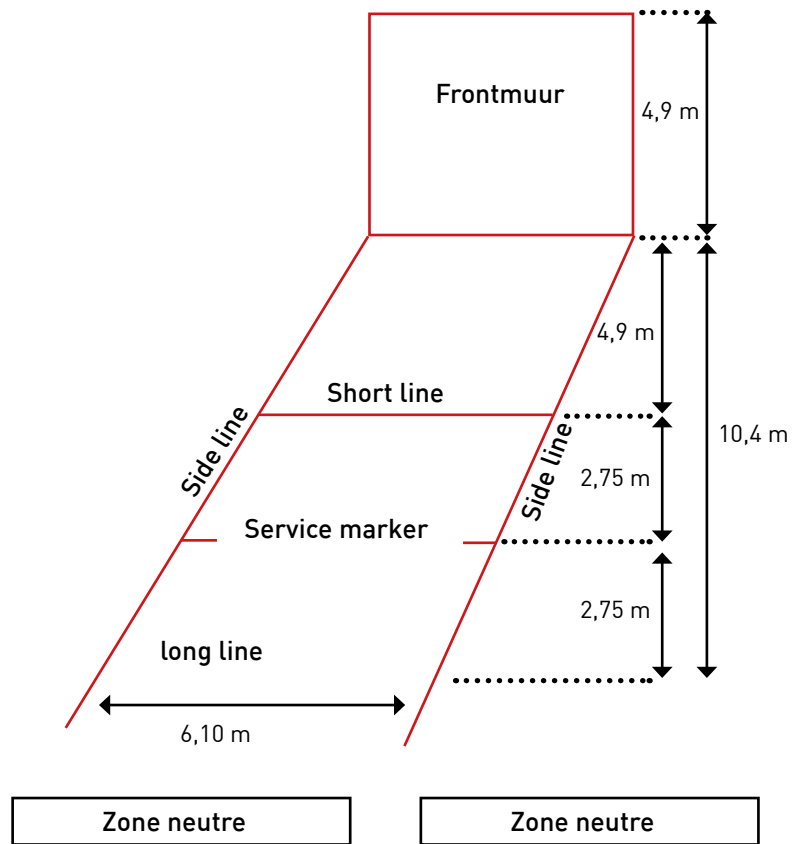
a. The Court:

- 6.10 meters wide and 10.60 meters long.

- The service line is 4.90 meters from the front.

b. The wall is 4.90 meters high and 6.10 meters wide

c. Finally, in the field there are 2 neutral zones, which are intended for the coach and reserve player (only in the double games).





Fundació



Fundació José Luis López
SOCIAL // CULTURAL // ESPORTIVA